



En l'an de grâce 2015, Seigneur fut convié pour son adoubement au château de Castiglione del Lago en Ombrie, région située au centre de l'Italie moderne.

Afin d'honorer l'invitation, Seigneur partit en voyage en compagnie de son bon peuple des Pas d'la H&au. Il ordonna qu'on lui fournisse un carrosse accompagné de ses meilleurs cochers et invita quelques ménestrels pour les accompagner dans ce long périple.



Les voici donc tous partis pour un long voyage lors duquel Seigneur et ses gens traversèrent de beaux paysages, moults tunnels et purent admirer de somptueuses bâtisses chrétiennes.



précédant l'adoubement de Seigneur.

Seigneur et ses gens firent la traversée sans encombre pour enfin pouboir apprécier la beauté et la chaleur d'Ombrie. Ils furent chaleureusement accueillis par le peuple local et moultes festopades furent organisées afin d'animer les soirées

Pour faire honneur à l'accueil chaleureux du bon peuple d'Ombrie, il convia le peuple des Pas d'la H&au à danser sur les places publiques. Ils festopèrent



chaque soir aux côtés du peuple local qui avait également convié les peuples kokaziens et argentins à venir danser en l'honneur de Seigneur. Pour ajouter du piquant, de multiples joutes furent assurées quotidiennement entre les peuples présents et certaines créatures locales. Ces dernières firent mouche, tiquant sur leur supériorité numérique, même si nombre d'entre elles trépassèrent face aux ripostes violentes. Seigneur et ses sujets gardèrent moultes traces de ces valeureux combats...



L'ivresse de ce dernier fut telle qu'il se plia à effectuer moultes danses paysannes, se prêta aux danses d'une suite sans histoire et son bonheur,



amplifié par le soutien de ses bonnes gens le poussa même à partir en épousailles. Seigneur parada dans les ruelles des différents villages régionaux en compagnie de sa dame. Escortés par le peuple des Pas d'la H&au, ils

dansèrent ensemble à tout va sur la musique des fidèles ménestrels. Ce ne fut pas sans joie que le bon prêtre Patrick Bénil leur union. Ils célébrèrent tous ensemble le mariage et festopèrent à nouveau pour l'occasion.



Seigneur n'eut pas de scrupule à afficher sa vanité et un complot fut érigé collégialement par son peuple trouvant que Seigneur ne se mouille pas assez... Mais Seigneur est malin, il vit la chose venir et resta sur le qui-

II

vive. Il déjoua ce complot sans encombre en démontrant avec grâce que sa course ne serait égalée par aucun de ses sujets. Seigneur, sentant la frustration de ses sujets finit par accepter de se mouiller... Ayant démontré à son bon peuple qu'il sait leur faire plaisir, Seigneur réussit à récupérer la confiance de ses sujets.

Il fut alors temps pour lui d'honorer ce pourquoi il fit long voyage. Le peuple d'Ombrie le convia au château de Castiglione del Lago pour y concrétiser son adoubement.

L'Ordre du loup lui fut remis par son bon peuple des Pas d'la H&au qui honora l'importance du moment en effectuant quelques montarde, tabandières, courante ou gaillarde... Seigneur se sentit bien aise et savoura l'instant de son sacre devant les yeux ravis des peuples conviés pour l'évènement.



L'ivresse du moment, accentuée par le cadre somptueux du château et la convivialité du peuple local permit à Seigneur de se laisser emporter dans une dernière valse réunissant les peuples venus de diverses contrées. Les Pas d'la H&au, le peuple d'Ombrie ainsi que les peuples kokaziens et argentins eurent donc l'honneur de danser tous ensemble lors d'un final qui scellera leurs liens.



Après ces moults péripéties, Seigneur reprit le chemin du retour en compagnie de son bon peuple des Pas d'la H&au. Il les remercia de lui avoir fait honneur en dansant avec grâce à ses côtés. Il remercia également ses fidèles ménestrels, venus leur fournir moultes notes musicales, ainsi que ses meilleurs cochers ayant effectué leur mission avec grande compétence.

Non sans moult fatigue, Seigneur rentra dans son village de Quebaucamps la tête pleine de beaux souvenirs qu'il n'oubliera pas de sitôt !



Laurie, Arnaud et Olivier

III

IV